

INNOWACJA PEDAGOGICZNA

"Każdy jest ważny - bohater tygodnia"

ZAKRES INNOWACJI:

Innowacja obejmie godziny zajęć edukacji wczesnoszkolnej oraz wspólne działania z rodzicami.

Realizowana będzie na zajęciach edukacji wczesnoszkolnej w oparciu o program *"Doświadczenie świata"*.

Innowacją zostaną objęci uczniowie klas II oraz ich rodzice, opiekunowie i/lub inni członkowie rodzin.

Przewidywany czas realizacji innowacji: **wrzesień 2015r. - czerwiec 2016r.**

CEL GŁÓWNY:

Zwrócenie przez dziecko szczególnej uwagi na wszystkich swoich kolegów/koleżanki, dostrzeżenie różnorodności grupy oraz integracja i zaangażowanie rodziców w życie szkoły.

CELE SZCZEGÓŁOWE:

- budowanie poczucia własnej wartości i prawidłowej samooceny,
- sprzyjanie relacji dom-szkoła,
- kształtowanie postaw prospołecznych,
- wzbogacanie słownictwa uczniów,
- rozbudzanie i rozwijanie zainteresowań,
- zacieśnianie więzi środowiskowych,
- stymulowanie aktywności własnej dziecka,
- rozbudzanie ambicji i pracowitości,
- zwrócenie uwagi na poszanowanie i ważność każdej pracy zawodowej jako zaprzeczenie stereotypom funkcjonującym w społeczeństwie.

TREŚĆ INNOWACJI:

Istotą innowacji jest poświęcenie szczególnej uwagi każdemu dziecku tak, aby poczuło się w centrum uwagi. W ciągu tygodnia nasz bohater będzie najważniejszą osobą w klasie. W każdy piątek jedno dziecko będzie mianowane na bohatera nadchodzącego tygodnia. Zaprojektuje własną wizytówkę, która będzie go wyróżniała. W klasie powstanie specjalny kącik, w którym gromadzone będą przyniesione przez bohatera m.in. ulubione książki, gry, zabawki, zdjęcia oraz przedmioty związane z jego zainteresowaniami. Bohater będzie prezentował siebie poprzez udzielanie wywiadu kolegom, opowiadanie o sobie, demonstrowanie, projekcję itp. Jego działania mogą wspierać rodzice, rodzeństwo i inni członkowie rodziny aktywnie włączając się w ich realizację. Na zakończenie bohater wraz z najbliższymi w domu wykona osobistą książkę, a pozostali uczniowie korzystając z nowych informacji przygotowują dla niego niespodzianki. Wszystkie książki trafią na klasową wystawę.

Wdrożenie innowacji pozwoli uczyć dzieci właściwych relacji międzyludzkich w nowatorski sposób. Poprzez zajęcia i zabawy realizowane w ciągu tygodnia, których głównym bohaterem jest koleżanka/kolega z klasy, tworzy się przyjazną atmosferę wśród dzieci, pełną akceptacji, szacunku i tolerancji. Zabawy ulubionymi zabawkami bohatera umożliwiają dzieciom nawiązanie głębszej przyjaźni, uczą dzielenia się z innymi, współpracy i prezentacji na forum grupy.

Nowatorstwo innowacji polega również na zaproponowaniu rodzicom innej formy systematycznej współpracy.

URSZULA BAUZA - autorka innowacji